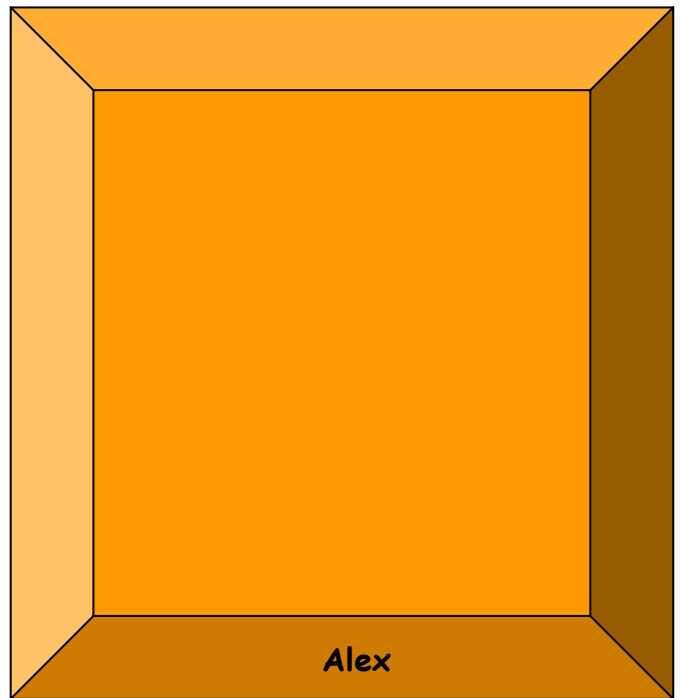
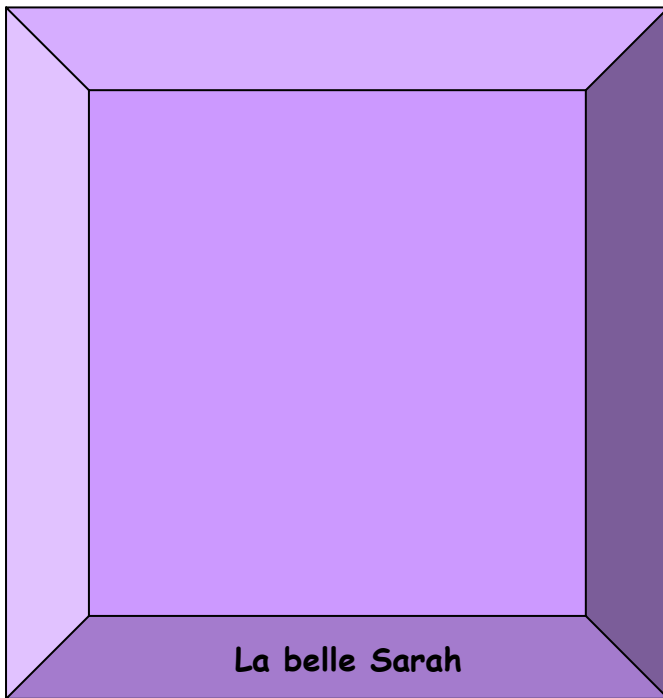


Deux par deux

Découpe les actions posées par chacun des personnages et place-les dans les cadres correspondants.



...fouille dans le réfrigérateur

...lance la balle mais ne marque pas

...soulève Touli et le dépose dans la ruelle

...fait un tour de vélo

...compte les joueurs de son équipe

...lance le saucisson dans la cour

...montre quelques-uns de ses trucs secrets

...revient avec un long tuyau de métal