

Une histoire sur... le sommeil

Les cauchemars de Léonard



Marie Josée Bergeron

Illustrations de
Marion Arbona

Dominique et compagnie





**Catalogage avant publication de Bibliothèque et Archives nationales
du Québec et Bibliothèque et Archives Canada**

Bergeron, Marie Josée

Les cauchemars de Léonard : une histoire sur-- le sommeil

(Une histoire sur--)
Pour enfants de 4 à 8 ans.

ISBN 978-2-89512-938-7

I. Sommeil, Troubles du - Ouvrages pour la jeunesse. 2. Cauchemars - Ouvrages pour la jeunesse. I. Arbona, Marion. II. Titre. III. Collection: Histoire sur--.

RC547.B47 2010 j616.8'498 C2010-940946-9

Aucune édition, impression, adaptation ou reproduction de ce texte, par quelque procédé que ce soit, tant électronique que mécanique, en particulier par photocopie ou microfilm, ne peut être faite sans l'autorisation écrite de l'éditeur.

© Les Éditions Héritage inc. 2010
Tous droits réservés

Directrice éditoriale : Claire Chabot
Révisseur-correctrice : Danielle Patenaude
Droits et permissions : Barbara Creary
Graphisme : Nancy Jacques, Daphné Chabot Brillant

Dépôt légal : 3^e trimestre 2010
Bibliothèque et Archives du Québec
Bibliothèque nationale du Canada

Dominique et compagnie
300, rue Arran, Saint-Lambert
(Québec) J4R 1K5
Téléphone : 514 875-0327
Télécopieur : 450 672-5448
Courriel : dominiqueetcompagnie@editionsheritage.com
www.dominiqueetcompagnie.com

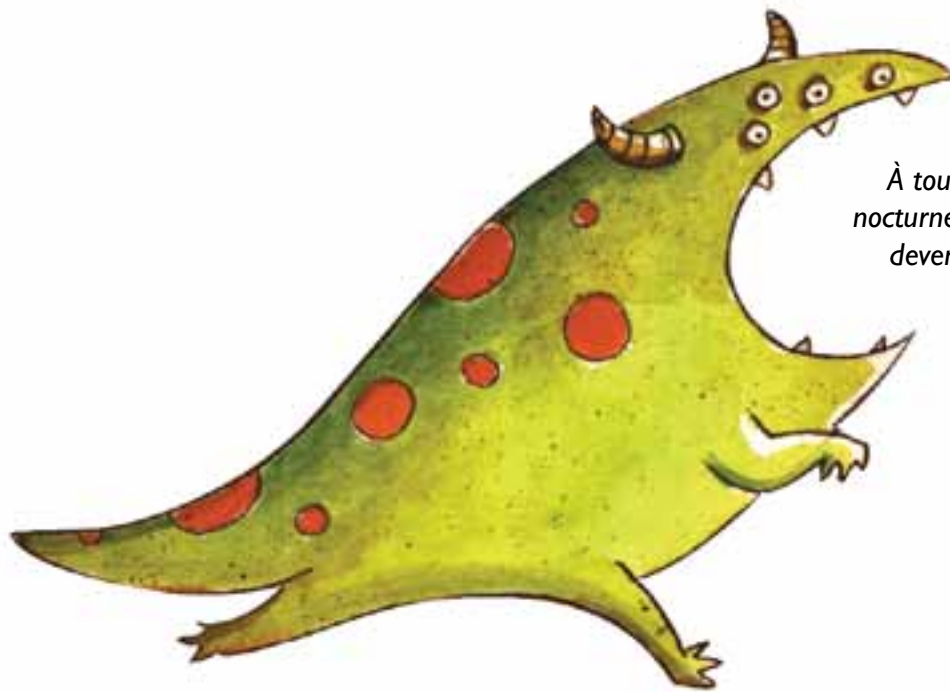
Imprimé en Chine

Nous remercions le Conseil des Arts du Canada de l'aide accordée à notre programme de publication.

Nous reconnaissons l'aide financière du gouvernement du Canada par l'entremise du Fonds du livre du Canada pour nos activités d'édition.

Nous reconnaissons l'aide financière du gouvernement du Québec par l'entremise du Programme de crédit d'impôt pour l'édition de livres – SODEC – et du Programme d'aide aux entreprises du livre et de l'édition spécialisée.

Les cauchemars de Léonard



*À toutes ces peurs
nocturnes qui veulent
devenir nos amies.
MJB*

Marie Josée Bergeron
Illustrations de Marion Arbona

Dominique et compagnie



Ding, dong!

— Léonard, Marine est arrivée! annonce papa.

Marine est la gardienne préférée de Léonard. Il peut lui poser toutes les questions qui lui trottent dans la tête. Marine a toujours une réponse, un conseil ou une o-pi-nion, comme elle dit. Léonard a hâte d'être aussi intelligent qu'elle.



Pendant la soirée, Léonard et Marine jouent aux cartes.

— Est-ce que ça existe un jeu pour ne pas s'endormir? demande Léonard.

— Si quelqu'un l'avait inventé, personne n'aurait voulu y jouer, répond Marine.
C'est si bon de dormir!



— Moi, je ne veux plus dormir. C'est trop dangereux, affirme Léonard.

— Dangereux!?! répète Marine, surprise.

Depuis quelque temps, Léonard fait des cauchemars, c'est-à-dire des rêves qui lui font très peur. Souvent, il se réveille au beau milieu de son rêve en pleurant.



Léonard décide de raconter ses cauchemars à Marine.

— Une nuit, j'ai rêvé que j'étais un professeur. J'étais debout devant les élèves de la classe, mais je ne savais pas quoi faire !

Pire encore ! Léonard rêve parfois qu'il se trouve sur le toit d'un gratte-ciel. Il veut s'éloigner du bord, mais il perd l'équilibre. Rien ni personne n'arrive à le retenir. Il tombe dans le vide jusqu'à ce qu'il se réveille en hurlant dans les bras de son papa.

— Quand j'étais petite, raconte Marine, je rêvais à des monstres qui voulaient me dévorer! Je me sauvais en courant, mais je n'arrivais jamais à leur échapper.
— Moi aussi, il y a des monstres dans mes rêves! s'exclame Léonard.

— Comme toi, je ne voulais plus m'endormir, dit Marine. Un jour, j'en ai eu assez! J'ai décidé d'appivoiser les monstres de mes cauchemars.

— Et tu as réussi? demande Léonard, épaté.

— Bien sûr! Les monstres qui apparaissent dans nos rêves ne peuvent pas être dangereux, Léonard. Ils ne sont pas réels! Si l'on veut, on peut même s'en faire des amis.
C'est mon o-pi-nion!

