

Fiches d'activités



Roman noir

Conforme au Programme de formation
de l'école québécoise

Français au primaire, 1^{er} et 2^e cycles

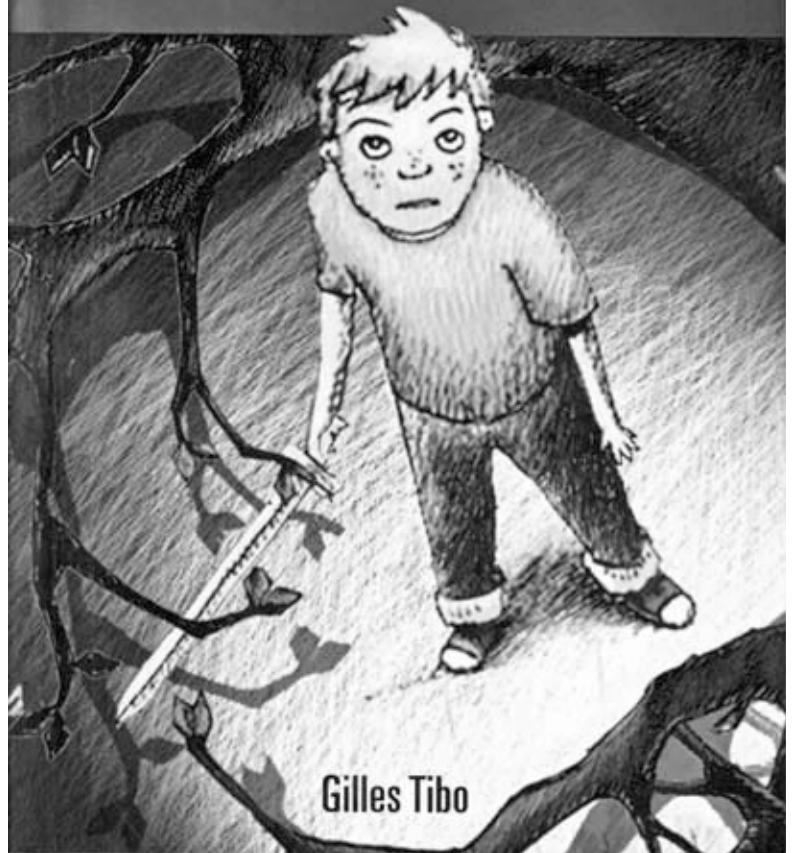
Table des matières

Fiche A – Pour avoir le bon mot.....	2
Fiche B – Complétez les phrases	2
Fiche C – Devinettes	3
Fiche D – Les personnages	4
Grille d'autocorrection	5

roman noir

DOMINIQUE ET COMPAGNIE

Le chasseur de monstres



Gilles Tibo

Conception pédagogique :
Virginie Krysztofiak et Paul Ste-Marie
Rédaction : Béatrice Richet
Conception graphique : Xavier Jimenez

Il est illégal de reproduire cet ouvrage, en tout ou en partie, sous quelque forme que ce soit, sans avoir obtenu, au préalable, l'autorisation écrite de l'éditeur. Cependant, l'éditeur autorise le personnel enseignant à reproduire les pages portant la mention « Reproduction autorisée » du recueil de fiches d'activités qui accompagne cet ouvrage, dans la mesure où la reproduction n'est pas faite à des fins commerciales.

Fiche A – Pour avoir le bon mot

Lis les mots à gauche de la page.
Relie ces mots à ceux de droite qui ont le même sens.

- | | |
|--------------------|--------------|
| a) terrasser ● | ● s'enfuir |
| b) effréné ● | ● briser |
| c) déguerpir ● | ● bord |
| d) lisière ● | ● écraser |
| e) disloquer ● | ● rapide |
| f) stagnante ● | ● labyrinthe |
| g) se désaltérer ● | ● griffes |
| h) balbutier ● | ● dormante |
| i) serres ● | ● boire |
| j) dédale ● | ● bégayer |



Fiche B – Complétez les phrases

Lis les mots ci-dessous. Choisis le bon terme pour compléter les phrases suivantes.

solennel - épouser - sabler
cœur - rompre - babines

a) Afin de _____ l'ennui,
Gilou décida de fabriquer une épée.

b) Pour fabriquer une belle épée,
il faut d'abord _____ le bois.



c) À l'idée de dévorer son repas, l'ogre géant se pouléçait les _____.

d) Cela lui a fait tellement peur qu'il en a eu le _____ à l'envers !

e) Pour parler à Gilou, papy Grégoire prit un air _____.

f) Le soulier finira par _____ la forme du pied.

Fiche C – Devinettes

Lis chaque question, puis entoure la lettre qui correspond à ta réponse.

1) Qu'est-ce que Gilou et son grand-père admirent chaque soir ?

- a) La pleine lune.
- b) Les nuages blancs.
- c) Le coucher de soleil.

2) Quel est l'activité de papy Grégoire ?

- a) Bûcheron
- b) Forgeron
- c) Fermier

3) Qu'arrive-t-il à l'ogre géant ?

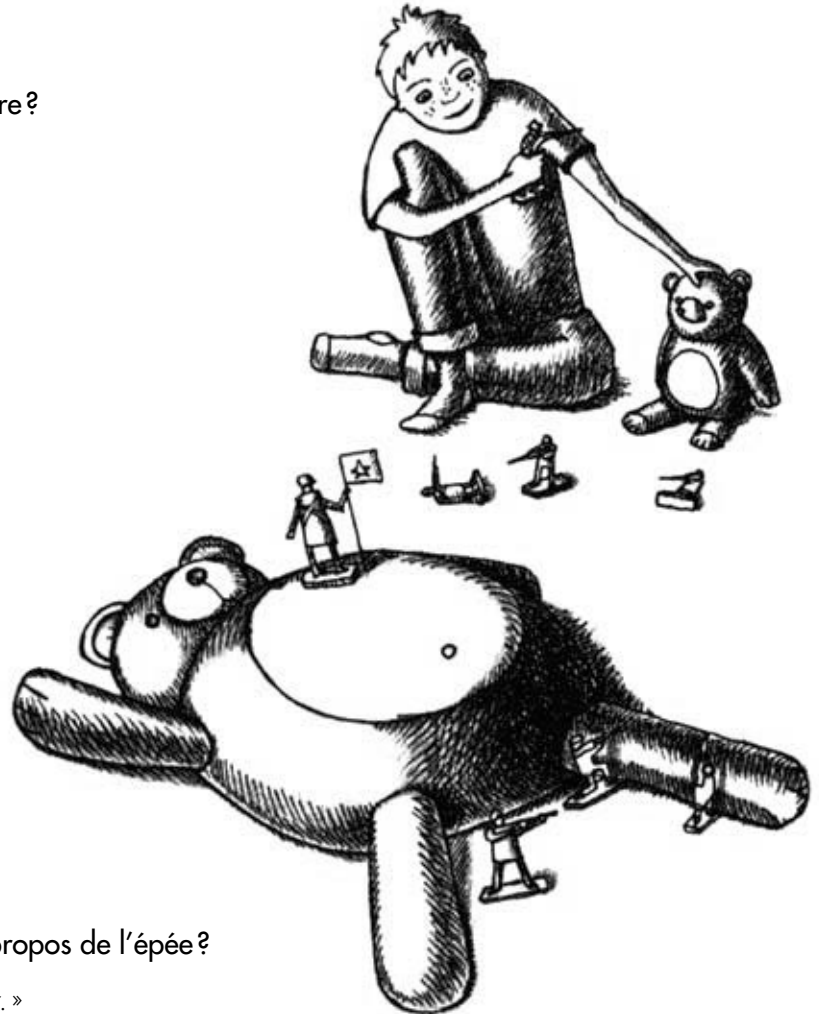
- a) Il appelle à l'aide.
- b) Il dévore Gilou.
- c) Il tombe dans un ravin.

4) Qui est Geneviève ?

- a) La sœur de Gilou.
- b) La petite-fille de Gilou.
- c) La fille de Gilou.

5) Que dit papy Grégoire à Gilou à propos de l'épée ?

- a) « Ne t'en sers jamais pour attaquer. »
- b) « Range-la bien sous ton matelas. »
- c) « Utilise-la pour tuer les monstres. »



Fiche D – Les personnages

Lis les phrases suivantes.

1. Écris à gauche la première lettre du nom du personnage qui fait l'action.
2. Souligne ensuite le mot qui décrit l'action de la phrase.

Gilou

le Squelette

Papy Grégoire

le Dragon à sept têtes

L'Ogre géant

le Chevalier

a) Il s'enlisait dans les sables mouvants.

b) Il fit hennir sa monture.

c) Il s'enfonça au cœur de la forêt.

d) Il arrachait tout sur son passage.

e) Il se heurtait contre les arbres.

f) Il se laissait tomber dans sa vieille chaise berçante.



Grille d'autocorrection

Fiche A – Pour avoir le bon mot

- a) terrasser - écraser
- b) effréné - rapide
- c) déguerpir - s'enfuir
- d) lisière - bord
- e) disloquer - briser
- f) stagnante - dormante
- g) se désaltérer - boire
- h) balbutier - bégayer
- i) serres - griffes
- j) dédale - labyrinthe

Fiche B – Complétez les phrases

- a) Afin de rompre l'ennui, Gilou décida de fabriquer une épée.
- b) Pour fabriquer une belle épée, il faut d'abord sabler le bois.
- c) À l'idée de dévorer son repas, l'ogre géant se pouléçait les babines.
- d) Cela lui a fait tellement peur qu'il en a eu le cœur à l'envers !
- e) Pour parler à Gilou, papy Grégoire prit un air solennel.
- f) Le soulier finira par épouser la forme du pied.

Fiche C – Devinettes

- 1) c
- 2) b
- 3) c
- 4) b
- 5) a



Fiche D – Les personnages

- a) **D** Il s'enlisait dans les sables mouvants.
- a) **C** Il fit hennir sa monture.
- a) **G** Il s'enfonça au cœur de la forêt.
- a) **O** Il arrachait tout sur son passage.
- a) **S** Il se heurtait contre les arbres.
- a) **P** Il se laissait tomber dans sa vieille chaise berçante.

