

LE GRAND LIVRE DES AVENTURES DE **Woof**

2

OLIVIER
CHALLET



Woof
Agent TRÈS secret



Adèle
Porteuse d'ordres
de mission

Dominique et compagnie

LE GRAND LIVRE DES AVENTURES DE Woof.

2



Textes: Olivier Challet
Illustrations: R. Binette

Dominique et compagnie

LE GRAND LIVRE
DES AVENTURES DE
Woof. 2

Opération bifteck
PAGE 5

On ne mord
que deux fois
PAGE 113

WOOF!

Opération bifteck



*Aux pensionnaires
de la Patoche*

LES HÉROS



Woof, agent TRÈS secret.

Les Services secrets canins de Pitville me confient les enquêtes les plus délicates et les plus périlleuses. Mes atouts? Esprit vif, courage, flair incomparable et surtout... un réseau de contacts solide.



Adèle, porteuse d'ordres de mission.

Ma fidèle collègue me transmet les messages ultra-confidentiels de mon employeur. Sa discrétion est légendaire, et ses coups de crocs redoutables...



Mélia, responsable des relations publiques.

Entièrement dévouée au Conseil de Pitville (l'organisme qui assure l'harmonie entre les différentes espèces animales vivant dans la ville), Mélia est au courant de tout... et aussi des nombreux potins...



Ambroise, patriarche.

Respecté de tous, Ambroise engloutit plusieurs kilos de viande par jour et ne sort pratiquement pas de sa niche. Attention : ne jamais le déranger pendant la sieste !



Johnny, râleur professionnel.

« Ouaf ! Grrr ! Aououh !!! »
Le féroce pitbull du voisin adore me défoncer les oreilles avec ses aboiements enragés. Même si on ne lui a rien demandé, Johnny s'est fixé comme objectif de surveiller tout le quartier.



Oscar, chef de la police des chiens.

Quel âge peut-il bien avoir ? Ne devrait-il pas être à la retraite ?
Personne n'a jamais osé le lui demander. Certains disent qu'il a vingt ans, d'autres avancent qu'il en a vingt-cinq...

PITVILLE

Champs cultivés
et friches

Fleuve à
puces

2

Quartier
industriel

Forêt

1

Quartier de la
gare centrale

Quartier résidentiel

Quartier des
spectacles

Quartier des
commerces

3

Quartier résidentiel huppé

Quartier
des tavernes

Quartier des
affaires

Quartier
du port

Mer des Labradors

1

Niche de Woof

2

Siège des Services secrets canins

3

Siège du Conseil de Pitville

île
du
Chat
fou

Marécages

CHAPITRE 1



La mission

Je m'appelle Woof
et je suis **AGENT SECRET**.

Vous ne me croyez pas ?
Attendez un peu...

Un jeudi matin, alors
que j'accompagne Joséfa
(la gouvernante) au marché



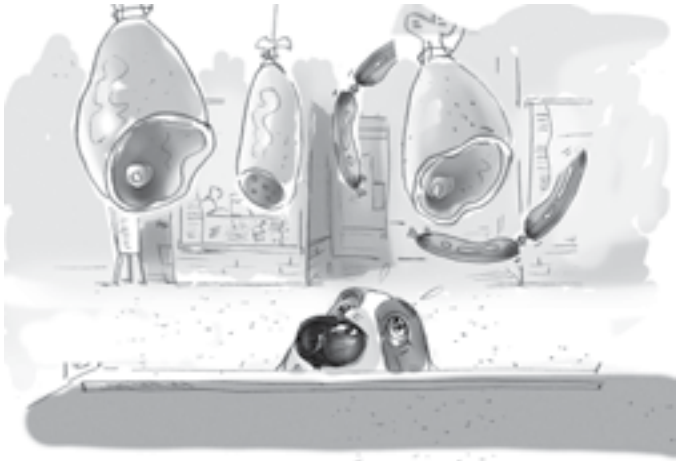
de Pitville, je me retrouve
une nouvelle fois attaché
à un lampadaire, face
à la boucherie Largo.
Quel supplice !
Des dizaines de



CHAPELETS DE SAUCISSES

PENDOUILLENT dans

la vitrine, juste devant moi,
au milieu d'énormes
jambons. Aouuuuu !
Aouuuuu ! Aouuuuu !



Derrière la vitrine, Joséfa
me fait **LES GROS YEUX**,
pour me faire taire.



Je voudrais bien la voir
à ma place ! Je fais les cent
pas autour du lampadaire,
mais je n'arrive pas

à détacher mon regard
de **CES ÉTALAGES** !

Lorsque Joséfa sort enfin
de la boucherie, les odeurs
de viande viennent

me **CHATOUILLER**





LA TRUFFE.




– Ce n'est pourtant pas
la première fois que
tu viens ici, Woof!



Tu ne sais pas te tenir !
me gronde-t-elle.

Je me renfrogne, 
ça me met de **MAUVAIS** 
POIL. Elle me détache,
puis nous continuons 
NOTRE EXPÉDITION. 

Il y a beaucoup de monde
dans le quartier et il faut
faire très attention de 
ne pas se faire **PIÉTINER**
LE BOUT DES PATTES.

La prochaine destination
est une boulangerie-

pâtisserie. Cette fois,
Joséfa accepte que
je l'accompagne
à l'intérieur du magasin
(il faut dire qu'un gâteau,
c'est moins appétissant
qu'un bifteck!).



C'est alors que j'aperçois
Adèle, qui court dans
notre direction. Il faut
ABSOLUMENT que j'aie
à sa rencontre !

Adèle est **UN CANICHE**
ROYAL. C'est elle qui
me transmet les ordres de
mission des Services secrets
canins de Pitville. Car je suis
réellement agent secret !



Je tire **DE TOUTES**
MES FORCES sur la laisse,
et Joséfa finit par céder
(elle doit penser que
je veux faire mes besoins !).
Dehors, elle m'attache
à un poteau, avant de
retourner dans le magasin.
Quelques secondes
après, Adèle **PIAFFE**
D'IMPATIENCE à mes côtés.

– Tiens, voici ta nouvelle mission, Woof!



jappe-t-elle en jetant



LE ROULEAU DE PAPYRUS

à mes pattes. Dépêche-toi de la lire, avant que Joséfa ne ressorte !

Je jette un œil à l'intérieur de la boulangerie, puis je déplie **LE PARCHEMIN** et le parcours des yeux.

Votre mission, Woof,
si vous l'acceptez,
sera de trouver qui est
à l'origine des vols à
répétition à la boucherie
Largo, dans le quartier
des commerces.

Depuis plusieurs mois,
en effet, des kilos
et des kilos de bifteck
y sont dérobés par
des chiens (enfin
c'est ce que nous

supposons), ce qui nuit
à notre réputation
auprès des humains.

Vous devez donc mettre
un terme à ce trafic avant
qu'il ne soit trop tard.

Nous comptons
sur vous, Woof.

Comme d'habitude,
Adèle prendra soin
de détruire ce message
une fois lu.

Bonne chance !

Surpris, je relis le texte :

LA BOUCHERIE LARGO!!!

– Alors ? me demande
Adèle. Tu acceptes ?



– Mais... c'est la boucherie
d'où je viens !!!

– Je sais, Woof.

NOM D'UNE SAUCISSE !

Qu'est-ce que c'est
que cette histoire !

Je dois ab-so-lu-ment
élucider ce mystère !

– C'est d'accord,
dis-je en aboyant.



J'accepte la mission.



Aussitôt, **ADÈLE**

se précipite sur le papyrus
et le déchiquette à coups
de crocs violents,
avant de disparaître.



